

PLANEJAMENTO DA OFICINA JOGO DE TABULEIRO

PARTE 1	Abertura da oficina- Apresentação dos integrantes EDUMIDIA (10 min) Mandar email para a lista do grupo com links
PARTE 2	Os participantes preenchem o questionário de perfil de jogador - 10 minutos https://docs.google.com/forms/d/1-1r9bnkCVBITDj8wVhnnV9QT24Clj8-Sbsacx6jPITQ/edit
PARTE 3	Apresentação do Comenius (três equipes) 10 minutos
PARTE 4	O que é a produção de um jogo? - 20 minutos (Dulce) - explicar projeto e o que queremos da oficina - jogo digital e tabuleiro - diferenças e proposta Apresentação gamificação - usar Schell apresentação games e gamificação
INTERVALO – 15 minutos	
PARTE 5	Preparar os notebooks e pedir que joguem - Hora do Jogo (Comenius) - 20 minutos - (capturar tela dos jogos com Action)
PARTE 6	Análise do Comenius com o questionário pós-jogo - 10 minutos
PARTE 7	INTERVALO – 15 minutos
PARTE 8	Divisão dos grupos e explicação do jogo de tabuleiro (10 minutos)
PARTE 9	Jogo do tabuleiro do Comenius - (1 hora)
PARTE 10	Discussão/ <i>feedback</i> - 30 minutos (esta parte é para ser gravada) Perguntas norteadoras: <ul style="list-style-type: none">● O que acharam do jogo?● O que mudariam no jogo?● Sugestões gerais
PARTE 11	Encerramento + Avaliação da oficina com três perguntas - 10 minutos