

PLANEJAMENTO DE OFICINA - GAME COMENIUS - SITE DO JOGO 2018

Para ser mediada por professores com estudantes de licenciatura

Pode ser em três formatos:

Oficina 1 - na sequência abaixo, tendo estudantes recebido por email os links, preenchido os formulários e jogado individualmente o game em casa e a seguir o jogo customizado;

Oficina 2 - em duas partes, todo jogado e preenchido os formulários no laboratório de informática, com jogo em duplas. Nesse caso, estimamos duas horas para cada grupo de atividades.

Oficina 3 - apenas o módulo 1, todo jogado e preenchido os formulários no laboratório de informática, com jogo em duplas.

OFICINA 1 e 2

9h	GAME COMENIUS MÓDULO 1 (antes da oficina mandar email para alunos) 1- formulários de perfil midiático https://goo.gl/forms/44sz87vd1nTtLeAZ2 perfil de jogador https://goo.gl/forms/YJ2YvOQ1CPjXo5bX2 2- link do jogo http://gamecomenius.com/modulo1/ link do formulário de avaliação https://goo.gl/forms/bA3khXZMxOjYLa5n2 Abertura da oficina
9:10	Apresentação do projeto - 20 minutos - mostrar resultados dos formulários de perfil midiático e de jogador. - discutir isso com professores
9:30	O que é um jogo? - 20 minutos - apresentação tétrede
9:50	Mostrar resultados da avaliação do Game Comenius - 40 minutos com discussão
INTERVALO – 15 minutos (ou OFICINA 2)	
10:45h	GAME COMENIUS CUSTOMIZÁVEL Explicação da atividade - criar um jogo para colegas jogarem - customizar - 10 minutos. http://gamecomenius.remar-beta.rnp.br/login
11h	Hora do Jogo (Comenius) - jogar jogo dos colegas - em dupla - 10 minutos http://gamecomenius.remar-beta.rnp.br/login
11:10h	Análise do Comenius customizado com o questionário pós-jogo - em grupo - 10 minutos
11:20	Discussão/ <i>feedback</i> - 30 minutos (esta parte é para ser gravada, se possível, ao menos o áudio) Perguntas norteadoras:

	<ul style="list-style-type: none"> • O que acharam dos dois jogos? • Diferença entre as duas experiências? • O que mudariam nos jogos? • O que aprenderam? O que usariam da experiência em sala de aula? • Como usariam o jogo em sala de aula? • Sugestões gerais
11:50	Encerramento + avaliação da oficina com três perguntas - 10 minutos https://goo.gl/forms/X48hwCuWriVEdJOr2

OFICINA 3 (sem o game customizado)

9h	<p>Abertura da oficina- Apresentação do projeto (10 min)</p> <p>Mandar email para a lista do grupo na hora com os links dos formulários:</p> <p>1- formularios de perfil midiatico https://goo.gl/forms/44sz87vd1nTtLeAZ2 perfil de jogador https://goo.gl/forms/YJ2YvOQ1CPjXo5bX2</p> <p>2-. link do jogo http://gamecomenius.com/modulo1/</p>
9:10h	Os participantes preenchem o questionário de perfil midiático - 10 minutos
9:20	O que é um jogo? - 20 minutos (apresentação)
9:40	Os participantes preenchem o questionário de jogador - 10 minutos
9:50	<p>Hora do Jogo (Comenius) - 40 minutos</p> <p>http://gamecomenius.com/modulo1/</p>
INTERVALO – 15 minutos - 10:30h - 10:45h	
10:45h	<p>Análise do Comenius com o questionário pós-jogo - 15 minutos</p> <p>link do formulário de avaliação https://goo.gl/forms/bA3khXZMxOjYLa5n2</p>
11h	<p>Discussão/<i>feedback</i> - 50 minutos (esta parte é para ser gravada,, em áudio se possível)</p> <p>Perguntas norteadoras:</p> <ul style="list-style-type: none"> • O que acharam do jogo? • O que mudariam no jogo? • O que aprenderam? O que usariam da experiência em sala de aula? • Como usariam o jogo em sala de aula? • Sugestões gerais
11:50h	Encerramento + avaliação da oficina - 10 minutos https://goo.gl/forms/X48hwCuWriVEdJOr2